

BlindShell Classic gebruikershandleiding

BlindShell Classic is een telefoon met toetsen voor blinden en slechtzienden. De telefoon wordt bestuurd via het voelbare toetsenbord of door stemcommando's. Feedback wordt gegeven door een ingebouwde stem, trillingen en andere geluiden.

Belangrijk: Als de telefoon volledig ontladen is, kan het lijken of de telefoon niet meer oplaadt. Laat de telefoon in dit geval enkele uren opladen. Daarna zou de telefoon weer moeten opladen. Een volledig ontladen batterij voor een lange tijd in de telefoon laten, kan leiden tot schade aan de batterij. Dit valt ook niet onder garantie. Wanneer je de telefoon langer dan een week niet meer gebruikt, raden we aan om de batterij uit het toestel te halen.

Beginnen

Inhoud van de doos

- BlindShell Classic telefoon
- Batterij - dit is het platte, rechthoekige object.
- Oortjes - het ene uiteinde heeft een jack-aansluiting, het andere uiteinde de oortjes.
- USB oplader - Standaard EU USB oplader met input 110V~240V, 50Hz, output 5V.
- USB-kabel - een micro USB-kabel, met standaard USB A aan het andere uiteinde.

Beschrijving van de Telefoon

Voorzijde van de Telefoon

Het bovenste gedeelte van de voorzijde bevat het LCD-scherm, dit is het gladde gebied van de telefoon. De inkeping boven het scherm is de luidspreker. Onder het LCD-scherm bevindt zich het alfanumerieke toetsenbord met de navigatietoetsen.

LCD-scherm* - geeft informatie weer. **Toetsenbord - bestuurt de telefoon en wordt ook gebruikt voor tekstinvoer. **Luidspreker** - wordt gebruikt tijdens het bellen.

Achterzijde van de telefoon

Achteraan, aan de bovenkant, bevinden zich links de camera en een LED-licht, in het midden de SOS-knop en rechts de luidspreker.

Camera - gebruikt om kleuren te herkennen en objecten te labelen. **LED-licht** - om de camera te gebruiken bij weinig licht. **SOS noodknop** - om een of meerdere contacten op te bellen in noodsituaties. **Speaker** - used for voice and audio output.

Randen van de telefoon

Bovenaan bevindt zich een USB-poort en audio jack aansluiting. Onderaan zit een microfoon. Rechts onderaan is een gleuf om het toestel te openen.

Audio jack - aansluiting voor de oortjes. **USB aansluiting** - om de telefoon op te laden en te verbinden met een computer. **Microfoon** - wordt gebruikt tijdens het bellen, voor de spraakbesturing, om tekst te dicteren en om spraakmemo's op te nemen. **Gleuf** - om de behuizing van de telefoon te halen.

Volledige beschrijving van de knoppen van de telefoon en hun functies kan gevonden worden in het hoofdstuk **de telefoon gebruiken**.

De behuizing verwijderen

Er is een stukje papier dat uit de telefoon steekt. Dit stukje papier zal u helpen om de behuizing voor de eerste keer van de telefoon te halen; hierna kan u het verwijderen. Als u de behuizing later nog wilt verwijderen, moet u deze verwijderen door, via de gleuf, met een vingernagel aan de behuizing te trekken totdat u het hoort klikken. Beweeg de vinger verder langs de rand om zo de behuizing volledig te verwijderen. Het kan enige kracht vergen om dit te doen.

De simkaart, SD-kaart en batterij plaatsen

Plaats de telefoon zo dat het scherm en het toetsenbord naar onder gericht zijn en de bovenkant (camera en SOS-knop) van u weg gericht. Het rechthoekige vak, bedoeld voor de batterij, zou zich nu voor u moeten bevinden.

Simkaarten plaatsen

In de telefoon kunnen twee micro simkaarten geplaatst worden, in het onderste deel van het vak voor de batterij. Één links en één rechts. De rechtse ondersteunt 4G.

Rechter micro simkaart sleuf

Plaats de simkaart in het midden, tussen de twee openingen voor de simkaarten, zodat de contactpunten naar onder wijzen en de schuine rand zich rechtsboven bevindt. Duw de simkaart helemaal naar rechts.

Linker micro simkaart sleuf

Plaats de simkaart in het midden, tussen de twee openingen voor de simkaarten, zodat de contactpunten naar onder wijzen en de schuine rand zich linksonder bevindt. Duw de simkaart helemaal naar links.

Simkaart verwijderen

Om een simkaart te verwijderen, plaatst u een vinger op de rand van de simkaart, duwt u naar onder en schuift u de simkaart naar de plaats tussen de twee openingen voor de simkaarten.

SD-kaart plaatsen

De sleuf bevindt zich boven die van de rechter simkaart. Open eerst de behuizing van de sleuf door deze naar rechts te schuiven, tot u een klik hoort. Til deze daarna omhoog. Als dit niet goed omhoog gaat, is de behuizing niet volledig naar rechts. Forceer dit niet.

Plaats de SD-kaart met de contacten naar onder gericht en aan de rechterkant. Sluit de behuizing door deze eerst naar onder te drukken en daarna naar links te schuiven. Wanneer deze goed gesloten is, hoort u een klik.

Batterij plaatsen

Zoek een inkeping in de rand van de batterij. Deze moet naar u toe wijzen en aan de kant van de batterij zitten die naar boven wijst. Schuif de batterij van boven naar onder op zijn plaats. Om de batterij te verwijderen, trekt u de batterij bovenaan naar boven met een vingernagel.

De telefoon in schakelen

Om de telefoon in te schakelen, houdt u de **terugknop** ingedrukt voor minstens drie seconden. De telefoon speelt een deuntje af en nadat het eerste item in het hoofdmenu - **bellen** - aangekondigd wordt, is de telefoon klaar om te gebruiken. Het kan tot een minuut duren voor de telefoon verbinding gemaakt heeft met het netwerk.

Interactieve tutorial

De interactieve tutorial start automatisch wanneer u het apparaat voor de eerste keer inschakelt. U moet deze doorlopen vooraleer u de telefoon kan gebruiken. Later is deze tutorial terug te vinden in het menu onder **Manual**. U zal leren hoe u de telefoon kunt bedienen. Wanneer u op een knop drukt, zal de telefoon u vertellen waarvoor deze knop dient. Sommige knoppen hebben twee functies, afhankelijk van hoe lang u de knop ingedrukt houdt. Wanneer u klaar bent met de training, kunt u de tutorial beëindigen door op de **terugknop** te drukken en daarna op **bevestigingsknop**.

De telefoon bedienen

Dit deel van de handleiding beschrijft hoe het apparaat bediend kan worden, door de toetsen of uw stem te gebruiken.

Volumeknoppen

De twee bovenste knoppen, aan de zijkant van de navigatietoetsen zijn de **volumeknoppen**.

- Druk op een volumeknop om het volume te wijzigen. De **linker volumeknop** verlaagt het volume en de **rechter volumeknop** verhoogt het volume.
- Houd één van de volumeknoppen ingedrukt om de stembediening in te schakelen, behalve tijdens het invoeren van tekst.
- Houd één van de volumeknoppen ingedrukt om tekst te dicteren, tijdens het invoeren van tekst.

Functieknoppen

Twee **functieknoppen** bevinden zich onder de volumeknoppen.

Linker functieknop - bevestigingsknop

- De linker functieknop, de **bevestigingsknop**, wordt gebruikt om acties te bevestigen, menu items te selecteren en het accepteren van inkomende oproepen. Zie het als een OK/Verzend/Bevestig knop.
- Tijdens het bellen, kunt u met deze knop wisselen tussen de kleine luidspreker vooraan en de grote luidspreker achteraan de telefoon.
- Houd deze knop ingedrukt in het hoofdmenu om een scherm op te roepen voor het bellen naar een nummer.

Rechter functieknop - terugknop

- De rechter functieknop, de **terugknop**, wordt gebruikt om terug te gaan in het menu, acties te annuleren en het negeren van inkomende oproepen. Zie het als een NEE/Terug/Annuleer/Verwijder knop.
- Houd deze knop ingedrukt om terug naar het hoofdmenu van de telefoon te gaan.
- Houd deze knop ingedrukt, wanneer de telefoon uitgeschakeld is om de telefoon in te schakelen.
- Tijdens het invoeren van tekst, drukt u op deze knop om het teken voor de cursor te verwijderen. Houd deze knop ingedrukt om alle tekst te verwijderen.

Navigatietoetsen

In het midden, boven het toetsenbord zitten de navigatietoetsen, bestaande uit een knop voor elke cardinale richting (omhoog, rechts, omlaag en links). Midden deze knoppen is nog een extra knop.

Knoppen links en rechts

Knoppen links en rechts worden gebruikt om door het menu te gaan. De **knop rechts** gaat naar het volgende item in het menu en de **knop links** gaat naar het vorige. Deze knoppen worden ook gebruikt om door de karakters te gaan bij het typen van een tekst.

Knop omhoog

Druk op **knop omhoog** om informatie over de telefoonstatus te verkrijgen, zoals de datum en tijd, het batterijniveau en netwerkstatus.

Knop omlaag

Press of the **down button** will repeat the last utterance. Long press of this button will spell the last utterance by letters.

Centrale knop

De **centrale knop** wordt gebruikt om te bevestigen en kan gebruikt worden in plaats van de **bevestigingsknop**. Wanneer de telefoon vergrendeld is, zal een druk op de **centrale knop** u informeren over de huidige tijd.

Numeriek toetsenbord

De layout van het numerieke toetsenbord ziet er hetzelfde uit als die bij oude telefoons. Er zijn vier rijen van 3 knoppen. De eerste rij heeft knoppen één, twee en drie. De tweede rij heeft knoppen vier, vijf en zes. De derde rij heeft knoppen zeven, acht en negen en de laatste rij heeft knoppen **asterisk** (sterretje), **null** en **hekje**.

knoppen 0 - 9

Wanneer u in het menu op een **numerieke knop** drukt (behalve nul), zal naar het overeenkomende item in het menu gegaan worden. Bijvoorbeeld: in het menu, zal een druk op nummer 3 naar het derde item gaan, dat in dit geval **Contacten** is. Druk op de **bevestigingsknop** om het item te selecteren. In het hoofdmenu kunt u een **numerieke knop** ingedrukt houden om naar het overeenkomende contact te gaan (sneltoets). Druk daarna op de **bevestigingsknop** om naar het contact te bellen. Wanneer geen contact toegewezen is aan dat nummer, kunt u dit nu doen.

Asterisk knop

Houd de **asterisk knop** (linksonder) ingedrukt om de telefoon te vergrendelen. Om te ontgrendelen doet u net hetzelfde. Deze instelling kan uitgeschakeld worden in de **Instellingen**.

Knop hekje

De **knop hekje** (rechtsonder) ingedrukt houden, zal een menu tonen om het geluidsprofiel te kiezen (stil, trillen, luid).

Het numerieke toetsenbord gebruiken om tekst in te voeren

In een invoerveld, kunt u de numerieke toetsen gebruiken om tekst, nummers en speciale tekens in te voeren. Elke knop, bevat een aantal karakters, behalve het hekje, dat dient om te wisselen tussen kleine letters en hoofdletters. Je kan door deze karakters gaan, door herhaaldelijk op de overeenkomende knop te drukken. Bijvoorbeeld: **knop twee** bevat karakters A,B,C en nummer 2. Om de letter B in te voeren, drukt u twee keer op de knop. Nummer 2 invoeren - druk vier maal op de toets of houdt de toets wat langer ingedrukt.

- **Knop één** bevat het punt en andere speciale tekens.
- De **asterisk knop** bevat de rest van de speciale tekens.
- **Knop nul** bevat het nummer 0 en de spatie.
- De **knop hekje** wisselt tussen hoofdletters, kleine letters en nummers.
- De **knop hekje** ingedrukt houden, zal een menu openen met emoticons. Selecteer een emoticon met de **bevestigingsknop** om deze in te voeren.

Dicteren

Belangrijk: Om gebruik te maken van deze functie, heeft u een internetverbinding nodig via wifi of een mobiel netwerk.

Als alternatief voor het invoeren van tekst via het toetsenbord, kunt u ook tekst dicteren.

In een invoerveld houdt u één van de **volumeknoppen** ingedrukt totdat u een biep hoort. Hierna kunt u tekst dicteren.

Dicteer de tekst in korte zinnen of enkele woorden. Na elk gedictreed deel zal de telefoon even trillen. Hierna kunt u verder gaan met dicteren of het dicteren beëindigen door weer één van de volumeknoppen ingedrukt te houden of door op de **bevestigingsknop** te drukken. Als u dit niet handmatig beëindigt, gebeurt dit automatisch na enkele seconden.

Stembediening

Belangrijk: Om de stembediening te gebruiken heeft u een internetverbinding nodig via wifi of een mobiel netwerk.

De telefoon kan bediend worden door opdrachten te geven met uw stem. Houd één van de **volumeknoppen** ingedrukt, in een menu, tot u een biep hoort. Hierna kunt u een opdracht uitspreken waarmee u volgende acties kunt doen:

- Een toepassing openen door de naam ervan uit te spreken. Bijvoorbeeld om de toepassing **berichten** te openen, start u de stembediening en zegt u "berichten".
- Een contact uit uw contactenlijst opbellen, door stembediening te activeren en te zeggen: "bel NAAM", bijvoorbeeld: "bel Michael" of "bel mama".
- Een nieuw bericht aanmaken met een contact als ontvanger, door stembediening te activeren en te zeggen: "stuur bericht naar NAAM", bijvoorbeeld: "stuur bericht naar Michael" of "stuur bericht naar mama". Daarna kunt u tekst invoeren via het toetsenbord of door te **dicteren**.
- Informatie opvragen over de telefoonstatus, datum en tijd en het huidige batterijniveau, door stembediening te activeren en te zeggen: "informatie over status", "tijd", "datum", of "batterijniveau".

SOS noodknop

De **SOS noodknop** bevindt zich aan de achterkant van de telefoon. Houd deze minstens 3 seconden ingedrukt om naar een vooraf ingesteld nummer te bellen. Dit moet ook nog bevestigd worden met de **bevestigingsknop**. Ook wanneer de telefoon vergrendeld is, kan deze functie gebruikt worden.

Wanneer geen nummer toegewezen is aan de **SOS noodknop**, zal deze actie een menu tonen om een contact toe te wijzen.

BlindShell Functies

Dit deel beschrijft elk item in het menu en zijn functie.

Bellen

Met het menu item **bellen** kunt u contacten uit uw lijst opbellen of bellen naar telefoonnummers die u invoert. In het menu **bellen** kunt u ook de oproepgeschiedenis bekijken met de beantwoorde, uitgaande, geweigerde en gemiste oproepen.

Contact opbellen

Selecteer **contact opbellen** om een lijst te krijgen van alle contacten. Doorloop de lijst om het gewenste contact te vinden of gebruik de functie **zoeken** (dit is handig wanneer u zeer veel contactpersonen heeft). De zoekfunctie is het laatste item in de lijst, maar u kunt er snel naartoe door op de **knop links** te drukken bij het eerste contact in de lijst. U kunt ook een letter invoeren via het toetsenbord om zo naar het contact te gaan waarbij de achternaam begint met deze letter. Wanneer u het gewenste contact gevonden heeft, drukt u op de **bevestigingsknop** om het contact op te bellen.

Nummer bellen

Selecteer **nummer kiezen** om naar een scherm te gaan waarin u een telefoonnummer kan invoeren. Daarna drukt u op de **bevestigingsknop** om het naar het nummer te bellen.

Oproepgeschiedenis

De **oproepgeschiedenis** bevat alle inkomende en uitgaande oproepen met hun details. Selecteer een item door op de **bevestigingsknop** te drukken, waarna volgende menu wordt getoond:

- contact/nummer terugbellen
- stuur een bericht
- bekijk de gespreksduur
- verwijder uit oproepgeschiedenis
- selecteer **alle geschiedenis verwijderen** om alles uit de lijst te verwijderen

Geblokkeerd nummers

Het menu **geblokkeerde nummers** bevat een lijst met contacten en telefoonnummers, die geen oproepen kunnen doen naar uw telefoon. Een nummer of contact toevoegen aan deze lijst, kunt u doen via de optie **geblokkeerd nummer toevoegen**. Om een nummer of contact uit de lijst te verwijderen, selecteert u het en bevestigt u met de **bevestigingsknop**.

Deze acties kunnen ook uitgevoerd worden vanuit het menu **oproepgeschiedenis**.

Berichten

Met de toepassing **berichten** kunt u tekst versturen naar contacten uit uw lijst of naar een telefoonnummer. U kunt berichten versturen naar meerdere ontvangers tegelijk en vorige conversatie herbekijken.

Opmerking: Tijdens het opstellen van een bericht kunt u op de **knop omlaag** drukken om het volledige bericht te laten voorlezen en het resterende aantal karakters te weten die u nog kunt invoeren.

Stel sms op voor contact

Selecteer **Stuur sms naar contact** om een lijst te krijgen van contacten. Ga naar de gewenste ontvanger en druk op de **bevestigingsknop**. Voer de tekst in en verstuur het bericht door op de **bevestigingsknop** te drukken.

Stuur sms naar nummer

Selecteer **stuur sms naar nummer** om een menu te openen met drie items:

- **Nummer** - voer een nummer in waarnaar u het bericht wilt versturen en bevestig met de **bevestigingsknop**.
- **Tekst** - voer de tekst in en bevestig met de **bevestigingsknop**.
- **Verzenden** - selecteer dit om het bericht te versturen.

Het nummer en de tekst kunt u nog wijzigen voor het verzenden van het bericht, door het overeenkomende item in het menu te kiezen.

Stuur sms naar meerdere ontvangers

Selecteer **stuur sms naar meerdere ontvangers** om een menu te openen met drie items:

- **Ontvangers** - selecteer een contact uit uw contacten of voer een nummer in. Dit zal aan de lijst toegevoegd worden. Voeg meerdere contacten/nummers in naar wens. Ga dan terug naar het vorige menu via de **terugknop**. Om een contact/nummer te verwijderen, selecteert u dit en kiest u **verwijderen**.
- **Tekst** - voer de tekst in en bevestig met de **bevestigingsknop**.
- **Verzenden** - selecteer dit om het bericht te versturen.

De ontvangers en de tekst kunt u nog wijzigen voor het verzenden van het bericht, door het overeenkomende item in het menu te kiezen.

Gesprekken

gesprekken bevat alle inkomenden en uitgaande berichten, gegroepeerd per contact of telefoonnummer. Door het specifieke contact of telefoonnummer te selecteren, krijgt u een lijst van alle berichten in verband met dit contact of nummer. Selecteer een bericht voor volgende opties:

- **Beantwoorden** - stel een bericht op en verstuur het naar dit contact of nummer met de **bevestigingsknop**.
- **Doorsturen** - stuur het bericht door naar een ander contact of nummer.
- **Bel** - bel het contact of nummer.
- **Als nieuw contact opslaan** - indien het telefoonnummer niet opgeslagen is bij uw contacten, kunt u dit nummer toewijzen aan een nieuw contact via deze optie.
- **Aan contactpersoon toevoegen** - indien het telefoonnummer niet opgeslagen is in uw contacten, kunt u dit nummer toewijzen aan een bestaand contact via deze optie.
- **Verwijderen** - verwijdert het bericht.
- **Verwijder gesprek** - verwijdert alle berichten in het gesprek van het contact of

nummer.

Concepten

Wanneer je het typen van een bericht afsluit, alvorens het te verzenden, zal er gevraagd worden of je het wilt opslaan in concepten. Concepten bevat alle opgeslagen berichten, die niet verzonden zijn. Nadien kan je het bericht hier weer selecteren, bewerken en versturen of weer opslaan als concept.

Berichtinstellingen

Hier kunt u de optie **Bericht ontvangstbevestiging** in- of uitschakelen.

Contacten

In **Contacten** kunt u contactpersonen bekijken, wijzigen en toevoegen. U kan ook een back-up maken naar een VCF-bestand of contacten importeren. Ook de sneltoetsen instellen kunt u hier doen.

Contactenlijst

Deze lijst bevat alle contacten uit het telefoongeheugen en de simkaart. Blader door de lijst met de **Knoppen links en rechts**, gebruik **zoeken** of begin met het typen van letters van de achternaam.

- De functie **zoeken** is het laatste item in de lijst, waar u snel naartoe kan gaan door bij het eerste item op de **knop links** te drukken. Na het kiezen van deze functie, voert u de naam, of een deel van de naam, in en bevestig de invoer.
- Begin met het typen van de achternaam van een contact. Dit brengt u naar het eerste contact in de lijst dat hieraan voldoet. Bijvoorbeeld: drie keer op **knop twee** drukken vormt de letter C, waardoor u naar het eerste contact gaat waarvan de achternaam begint met de letter C.

Selecteer een contact voor volgende opties:

- **Bel** - belt het contact.
- **Verstuur bericht** - voer tekst in en bevestig om een bericht naar het gekozen contact te sturen.
- **Contact bewerken** - wijzig naam, achternaam, telefoonnummer(s) of e-mail.
- **Beltoon kiezen** - opent een lijst met beschikbare geluiden, om te af te spelen bij een inkomende oproep van het contact.
- **Verstuur e-mail** - opent ****Nieuwe e-mail**", het veld **Ontvangers** zal automatisch ingevuld worden.
- **Verzend contact als visitekaartje** - opent een menu om een contact of telefoonnummer te kiezen waarnaar u het originele contact wilt versturen.
- **Contact verwijderen** - verwijdert het contact.

Contacten op de simkaart

Contacten, die opgeslagen zijn op de simkaart, worden getoond in de lijst met contacten.

Wanneer u een contact verwijdert, wordt het ook van uw simkaart verwijderd. Wanneer u een contact op uw simkaart wijzigt, wordt het opgeslagen als nieuw contact in het telefoongeheugen en wordt het verwijderd van de simkaart.

Nieuw contact toevoegen

Een nieuw contact kan toegevoegd worden via **nieuw contact toevoegen** en naam, achternaam, mobiel nummer, thuisnummer, werknummer en/of e-mail in te vullen. Druk daarna op **contact opslaan**.

Sneltoetsen

Contacten kunnen snel opgebeld worden, wanneer ze toegewezen zijn aan de toetsen van het toetsenbord. Houd de overeenkomende knop ingedrukt en druk op de **bevestigingsknop** om het contact op te bellen.

Een lijst van nummers die gekoppeld zijn aan de toetsen, kan gevonden worden bij **sneltoetsen**. Doorloop de lijst voor meer informatie:

- **Niet toegewezen** - deze toets heeft geen nummer toegewezen. Selecteer dit om een nummer of contact te kiezen.
- **Toegewezen** - deze toets heeft een nummer toegewezen. U kan dit verwijderen of wijzigen.

Back-up maken of contacten importeren

Maak een back-up of importeer contacten via een VCF-bestand.

Contacten importeren

- De bestandsnaam, van het bestand met contacten om te importeren, moet Contacts.vcf zijn. Kopieer dit bestand naar de hoofdmap van het interne geheugen of de geheugenkaart.
- Als dit bestand op beide plaatsen staat, zal hetgene op de geheugenkaart gebruikt worden.
- Selecteer optie **contacten importeren** om de contacten van het bestand naar de telefoon te kopiëren.
- Contacten in het bestand, die al op de telefoon aanwezig zijn, zullen overgeslagen worden.
- Na het importeren zal het bestand hernoemd worden naar Contacts-imported.vcf.
- De telefoon geeft een error wanneer het bestand niet gevonden wordt.

Back-up van contacten

- Selecteer **maak back-up van contacten** om het bestand Contacts.vcf aan te maken met de contacten die in de telefoon staan.
- Als er een geheugenkaart aanwezig is, zal het bestand in de hoofdmap van deze kaart aangemaakt worden.
- Zonder geheugenkaart, zal het bestand in de hoofdmap van het interne geheugen aangemaakt worden.

Contact instellingen

Wanneer je de contacten anders wilt sorteren, kunnen de voorkeuren hier gewijzigd worden.

- Contacten sorteren – verandert de sortering naar alfabetisch via achternaam of voornaam.
- Weergave volgorde – bij het voorlezen van de contacten, kan eerst de voornaam uitgesproken worden en daarna de achternaam, of omgekeerd.

Meer toepassingen

Kies **meer toepassingen** om toegang te krijgen tot een lijst met toepassingen, gegroepeerd onder volgende items:

- **Hulpmiddelen** - bevat hulpmiddelen zoals alarm, kalender, rekenmachine, weersvoorspelling,...
- **Communicatie** - bevat een standaard e-mailklant en een telegram berichtenklant
- **Internet browser** - eenvoudige webbrowswer
- **Media** - bevat een muziek speler, FM en internet radio of Youtube.
- **Spill** - ineholder noen interaktive spill
- **Boeken** - bevat bibliotheek en boeklezer
- **Toegankelijkheid** - bevat hulpmiddelen, ontwikkeld om te helpen bij een visuele beperking.

Hulpmiddelen

Hulpmiddelen bevat volgende toepassingen:

- **Alarm**
- **Timer**
- **Stopwatch**
- **Kalender**
- **Notities**
- **Dictafoon**
- **Rekenmachine**
- **Eenheidsconverter**
- **Weer**

Alarm

Met **alarm** kunt u verschillende alarmen tegelijk instellen. Voor elk alarm stelt u de tijd en dagen van de week in waarop het alarm moet afgaan. Om een actief alarm uit te schakelen, drukt u op de **bevestigingsknop** of de **terugknop**.

Een alarm aanmaken

Om een nieuw alarm aan te maken, selecteert u **nieuw alarm**.

- **Stel tijd in** - de tijd bestaat uit vier cijfers, waarvan het eerste paar de uren zijn en het tweede paar de minuten.
- **Herhaling instellen** - stel de dagen van de week in waarom het alarm af zal gaan.

Zonder dag, zal het alarm elke dag afgaan.

- **Alarm opslaan** - activeert het ingestelde alarm.

Alarm wijzigen

Selecteer een bestaand alarm om het in of uit te schakelen, of de instellingen ervan te wijzigen. Een uitgeschakeld alarm zal nog opgeslagen blijven in de telefoon, maar zal niet afgaan. Selecteer **wijzig alarm** voor volgende opties:

- **Stel tijd in** - wijzigt de tijd van het alarm.
- **Herhaling instellen** - wijzigt de dag(en) waarop het alarm afgaat.
- **Alarm opslaan** - bewaart de gemaakte wijzigingen (druk op de **terugknop** om de wijzigingen ongedaan te maken).

Timer

De timer telt af en speelt een geluid af wanneer het volledig afgeteld is. Dit kan op de achtergrond uitgevoerd worden, zodat u niet in de toepassing hoeft te blijven. Om het alarm uit te schakelen, drukt u op de **bevestigingsknop** of de **terugknop**.

Instellen en activeren van de timer

U kan de tijd enkel instellen wanneer de timer niet actief is.

- **Activeren** zal beginnen met aftellen vanaf de ingestelde tijd.
- Selecteer **tijd instellen** om de minuten en seconden in te voeren.
- Na het invoeren van de minuten en seconden, drukt u op **opslaan**.

Het aftellen pauzeren, hervatten en annuleren

- Druk op **activeren** om de timer te starten.
- Tijdens het aftellen, kunt u op **pauzeren** drukken om de timer te stoppen op zijn huidige tijd, of op **annuleren** om de timer te stoppen en naar zijn oorspronkelijke tijd te zetten.
- Wanneer de timer gepauzeerd is, kunt u **verdergaan** vanaf de getoonde tijd, of **annuleren** en de timer terugzetten naar zijn oorspronkelijke tijd.

Stopwatch

Met de stopwatch kunnen tijdsperiodes gemeten worden. Na het starten wordt de tijd gemeten vanaf nul totdat de tijd gestopt wordt. Tijdens het meten van de tijd kan je stoppen en daarna weer verder gaan. Het meten is ook mogelijk in de achtergrond, zodat u ondertussen andere functies van de telefoon kunt gebruiken.

Start en hervat de stopwatch en zet hem terug op nul

Stopwatch starten - begint de tijd te meten vanaf nul. U kan het meten stoppen door op de **bevestigingsknop** te drukken. Nadien kunt u nogmaals op de **bevestigingsknop** drukken om naar een menu te gaan met volgende opties:

- **Stopwatch hervatten** - start de teller vanaf de tijd waarop hij gestopt was.
- **Stopwatch herstarten** - start het meten van de tijd vanaf nul.
- **Stopwatch op nul** - stelt de teller weer in op nul. Druk op de **bevestigingsknop** om naar het menu te gaan waar u weer **Stopwatch starten** kunt selecteren.

Kalender

Met de **Kalender** kunt u een agenda beheren. U kunt nieuwe afspraken aanmaken op een specifiek tijdstip, met een bepaalde tijdsduur. U kunt ook instellingen wanneer u hier meldingen voor krijgt.

Nieuwe afspraak toevoegen

Selecteer **afspraak toevoegen** om informatie over de afspraak in te voeren:

- **Titel** - Titel van de afspraak.
- **Locatie** - Locatie waar de afspraak plaatsvindt.
- **Startdatum** - De eerste dag van de afspraak. U kan handmatig een datum invullen via **voer een datum in** of de functie **kies een datum** gebruiken.
- **Starttijd** - Als de afspraak een volledig dag duurt, kunt u dit leeg laten.
- **Einddatum** - De laatste dag van de afspraak. Dit kan dezelfde dag zijn als de startdatum.
- **Eindtijd** - Indien u de eindtijd vroeger zet dan de starttijd, zal de starttijd veranderen naar een uur voor de eindtijd.
- **Herhalingen** - Selecteer wanneer de afspraak herhaald moet worden.
- **Herinnering** - Kies wanneer u een melding wilt krijgen van de afspraak.
- **Afspraak opslaan** - Bewaart de gemaakte afspraak.

Door de agenda bladeren

Alle komende afspraken worden opgelijst onder **agenda**. De naam en tijd worden weergegeven. Druk op de **bevestigingsknop** om de afspraak te wijzigen of te verwijderen.

Door de kalender bladeren

Selecteer **zoek in kalender** en kies een jaar, maand en week waarvan u de afspraken wilt bekijken. Selecteer **hele week** of **per dag** om de afspraken verder te filteren.

Instellingen

Kalenderinstellingen bevatten opties om de zichtbaarheid van feestdagen te kiezen. Als u kiest voor zichtbare feestdag, wordt de feestdag weergegeven in de agenda en de kalenderbrowser. Om deze functie te gebruiken heeft u een internetverbinding nodig om de lijst met feestdagen te downloaden.

Notities

In de toepassing **notities** kunt u notities schrijven en bewaren.

- Selecteer **notitie toevoegen** om een nieuwe notitie aan te maken en bewaar deze met de **bevestigingsknop**.
- Om naar de aangemaakte notities te gaan, kiest u **notitielijst**.

Selecteer een notitie uit de lijst voor volgende acties:

- **Bewerken** - opent de notitie om te bewerken.
- **Stuur via sms** - kies een contact of voer een nummer in om de notitie naar te verzenden.
- **Verstuur via e-mail** - deze optie opent **Nieuwe e-mail** en het veld **Tekst** zal

- automatisch ingevuld worden met de notitie.
- **Verwijder** - verwijdert de notitie.
- **Alles verwijderen** - verwijdert elke notitie uit de lijst.

Dictafoon

Met de **dictafoon** kunt u uw stem opnemen.

- Om een nieuwe opname te maken, kiest u **start opname**, waarna het opnemen meteen begint. Om te eindigen, drukt u op de **bevestigingsknop** of de **terugknop**.
- Bekijk alle opnames door **opnamelijst** te kiezen.

Selecteer een opname uit de lijst voor volgende opties:

- **Speel af** - speelt de opname af. U kunt zoeken in de opname met de **Knoppen links en rechts**.
- **Hernoem** - hernoemt de opname naar een andere naam.
- **Deel opname via e-mail** - Deze optie opent een nieuwe e-mail en de opname zal automatisch opgeslagen worden als bijlage van deze e-mail.
- **Verwijder** - verwijdert de opname.

Rekenmachine

Met de **Rekenmachine** kunt u bewerkingen uitvoeren zoals optellen, aftrekken, delen en vermenigvuldigen. Voer de berekening in en druk op de **bevestigingsknop** om het resultaat te verkrijgen. Het resultaat van de vorige berekening kan gebruikt worden in de huidige, als het eerste getal, door meteen een bewerkingsteken in te voeren. Deze tekens kunt u vinden via de **asterisk knop** en de **knop hekje**.

Eenheidsconverter

De **Eenheidsconverter** geeft je de mogelijkheid om fysieke eenheden van oppervlakte, hoek, brandstofverbruik, digitaal geheugen, energie, lengte, massa, vermogen, druk, snelheid, tijd, temperatuur en volume om te zetten. De applicatie ondersteunt zowel metrische als imperiale eenheden. Nadat je de eenheden die je wilt omzetten gekozen hebt, kun je de invoer- en uitvoereenheid selecteren uit een lijst van ondersteunende eenheden en kun je de numerieke waarde van de invoereenheid invullen. Bedenk dat eenheden kunnen worden verwisseld zodra je dezelfde invoereenheid en uitvoereenheid kiest. Om de omzetting te bevestigen druk je op **bevestigen** om het resultaat te zien.

Weer

Met **weer** kunt u de huidige temperatuur bekijken in uw locatie en een voorspelling krijgen voor de komende drie dagen, met de temperatuur, windsnelheid, bewolking, vochtigheid en luchtdruk voor elke drie uur van de dag.

In de **Eenheid instellingen** kunnen de gebruikte eenheden gewijzigd worden. Temperatuur kan getoond worden in Celsius of Fahrenheit en windsnelheid kan getoond worden in meters per second, kilometers per uur of in knopen.

Communicatie

E-mail

U heeft een e-mailadres nodig om deze toepassing te gebruiken.

Inloggen met uw e-mail account.

Bij het eerste gebruikt, dient u in te loggen met uw e-mail account. Selecteer **nieuw account**, voer uw e-mailadres, SMTP server adres, IMAP server adres en uw wachtwoord in. Informatie hierover vindt u op de website van uw e-mail provider. Indien u succesvol bent ingelogd, kunt u een nieuwe e-mail opstellen met **nieuw e-mail**. U kunt de informatie over uw account wijzigen of verwijderen via **account wijzigen**.

Belangrijk: In sommige gevallen moet u de toepassing toegang geven tot uw account of toegang tot IMAP inschakelen.

Een nieuwe e-mail opstellen

Om een nieuwe e-mail op te stellen, selecteert u **nieuwe e-mail** en voert u één of meerdere e-mailadressen in bij **ontvangers**, manueel of via uw contacten. Vul het **onderwerp** in en de **tekst** van de e-mail. Druk op **verzenden** om de e-mail te versturen, waarna de toepassing weer naar het hoofdmenu gaat van het e-mail account. Wanneer het verzenden mislukt, kunt u opnieuw proberen of het bericht opslaan als concept.

Vul de Velden **Onderwerp** en **Tekst** in. U kan afbeeldingen en stemopnames versturen vanaf uw telefoon als **Bijlagen**. Wanneer u een e-mail ontvangt, kunt u de lijst met bijlagen tonen door op de **bevestigingsknop** te drukken. Hier vindt u ook de optie **Bijlage toevoegen** waarmee u stemopnames of afbeeldingen van uw telefoon kan toevoegen. Eerder toegevoegde bijlagen kunnen verwijderd worden door op de **bevestigingsknop** te drukken en te bevestigen. Dit kan door op de **terugknop** te drukken, waarna u deze opties krijgt:

- **Opslaan in concepten** - bewaar de e-mail als concept.
- **Niet opslaan in concepten** - verwijder de e-mail. Wanneer u een bericht bewaart in concepten, kunt u hier later verder aan werken via de map **concepten**.

E-mails doorzoeken

Om e-mails te doorzoeken in uw postvak IN of andere mappen, selecteert u de gewenste map en gebruikt u de **Knoppen links en rechts**. Gebruik de **bevestigingsknop** om de inhoud te bekijken. Druk opnieuw op de **bevestigingsknop** voor volgende opties:

- **Beantwoorden** - stuur een e-mail terug naar de afzender.
- **Allen beantwoorden** - stuur een e-mail terug naar de afzender en iedereen in kopie.
- **Doorsturen** - stuur de e-mail door naar iemand anders.
- **Bijlagen** - de lijst van bijlagen zal getoond worden. Wanneer het formaat van de bijlage ondersteund wordt, kan u verder gaan door op de **bevestigingsknop** te drukken. Als de bijlage een tekstbestand is (PDF, Word, PowerPoint), kan u het bestand lezen door op **Document lezen** te drukken. Als de bijlage een afbeelding is, kan u deze bekijken door op **Afbeelding tonen** te drukken. De optie **Afbeelding opslaan** zal de afbeelding downloaden en opslaan op uw telefoon. U vindt de

afbeelding terug in de galerij. De stemopnames werken gelijkaardig – u kan **opname afspelen** selecteren en **opname opslaan**.

- **Voeg afzender toe aan contacten** - maak een nieuw contact aan met het e-mailadres van de afzender of voeg het e-mailadres toe aan een bestaand contact.
- **Verwijder** - verwijder de e-mail.

E-mail Instellingen

Na het succesvol inloggen, kunt u de instellingen voor e-mail raadplegen. Ga naar **Instellingen** in het hoofdmenu van e-mail en open de beschikbare instellingen.

- U kan de logingegevens wijzigen bij **Account wijzigen**
- Met de optie **Controleren op nieuwe mail in achtergrond** kunt u de frequentie aanpassen wanneer er gezocht wordt naar nieuwe mail. Als u deze optie inschakelt, wordt er gezocht naar nieuwe mail in het vooraf ingestelde interval. Als een nieuwe e-mail gevonden wordt, zal de telefoon dit weergeven als nieuwe notificatie bij gemiste gebeurtenissen in het hoofdmenu.

Telegram

Telegram is een chattoepassing waarmee u met andere mensen kunt communiceren via een internetverbinding.

Registratie

Om Telegram te gebruiken, moet u uw telefoonnummer registreren. De eerste keer dat u de applicatie opent, start het gebruikersregistratieproces. Voer eerst een telefoonnummer in. Als het account al is geregistreerd voor het ingevoerde telefoonnummer, komt er een verificatiecode in het bericht en wordt u ingelogd.

Als dit de eerste keer is dat u zich aanmeldt, wordt u gevraagd uw voor- en achternaam in te voeren, die zichtbaar zijn voor andere gebruikers op Telegram, waarna u wordt aangemeld.

Menu

Het hoofdmenu van Telegram bevat de volgende items:

- **Gesprekken** - lijst met gesprekken.
- **Contacten** - lijst van contacten met een Telegramaccount.
- **Groepen** - item om groepsgesprekken te beheren.
- **Instellingen** - item om de instellingen van Telegram te wijzigen.

Gesprekken/chats

Gesprekken bevat conversaties/chats met andere gebruikers. In Telegram zijn 2 soorten chats. Een chat met slechts één contact of een groepschat met een groep mensen. Als u geen actieve chat heeft, wordt "Geen items" weergegeven. U kunt een nieuwe chat maken in contacten of groepen.

Elke chat in de lijst kan worden geopend. Vervolgens kunt u de pijltjestoetsen gebruiken om door het gesprek te bladeren van het nieuwste naar het oudste bericht.

Bij elk bericht kunt u een actie ondernemen, nl:

- **Nieuw bericht** - opent het toetsenbord om een nieuw bericht te schrijven.
- **Bericht antwoorden** - opent het toetsenbord om het bericht te beantwoorden.
- **Nieuw spraakbericht** - open de recorder om een spraakbericht te maken.
- **Verstuur bestand** - het is mogelijk om een foto of opname te verzenden die op uw telefoon is opgeslagen.
- **Verwijder bericht** - in sommige gevallen is het mogelijk om het verzonden bericht te verwijderen.
- **Info** - bevat informatie over de status van het bericht en het tijdstip van verzending.
- **Spraakbericht afspelen** - als er een audiobericht is ontvangen, kan het bericht worden afgespeeld.
- **Bekijk afbeelding** - als er een bestand met afbeelding wordt ontvangen, kan de afbeelding worden weergegeven.
- **Afbeelding opslaan** - als er een bestand met afbeelding wordt ontvangen, kan de afbeelding worden gedownload naar het telefoongeheugen.
- **Een audio bestand afspelen** - als er een audiobestand is ontvangen, kan het audiobestand worden afgespeeld in de audiospeler.
- **Audiobestand downloaden** - een audiobestand kan worden gedownload naar muziek, alarmen of ringtones.

Contacten

Dit item wordt gebruikt om contacten te beheren en met hen te werken.

- **Contactenlijst** - Bevat alle contactpersonen van de telefoon die zijn geregistreerd in Telegram (deze contacten kunnen niet worden verwijderd) en de contacten die zijn toegevoegd in Telegram. Na het openen van het contactmenu kunt u **contact bewerken**, **contact verwijderen** of **chat openen** met het contact.
- **Nieuw contact toevoegen** - Het is mogelijk om nieuwe contacten toe te voegen die niet zijn opgeslagen in de lijst met telefooncontacten. U moet het telefoonnummer invullen en optioneel voor- en achternaam. Druk vervolgens op contact opslaan. Als het telefoonnummer is geregistreerd in Telegram, is het contact met succes opgeslagen en is het zichtbaar in de contactenlijst.

Groepen

Groepen is een item om groepchats te beheren. Groepschat gedraagt zich als een klassieke chat met een ander contact, maar bevat meer mensen in één chat.

- **Lijst met groepen** - bevat groepchats waarvan u deel uitmaakt. U kunt **chat openen**, **** naam bewerken**** (als u toestemming heeft). In het item chatleden wijzigen, is het mogelijk om mensen toe te voegen aan of te verwijderen uit de groepschat die u in de Telegram-contactenlijst heeft. Als u, chat-item verlaten kiest, wordt u uit de groepschat verwijderd en ziet u het vorige gesprek niet.
- **Nieuwe groep aanmaken** - om een nieuwe groepschat te maken, moet u de naam in het item **groepsnaam** schrijven. Vervolgens is het nodig om de contacten te selecteren die aan de chat moeten worden toegevoegd in het item **contacten selecteren**.

Eenmaal geopend, komt het in de lijst met berichten, waar de specifieke gebruiker die het bericht heeft verzonden, zichtbaar is. U kunt op dezelfde manier communiceren met

individuele berichten als in een normaal gesprek.

Instellingen

Dit item bevat instellingen voor enkele Telegram-functies:

- **Blijf verbonden op de achtergrond** - er zijn twee mogelijkheden. **Achtergrondverbinding ingeschakeld** betekent dat u op de achtergrond van Telegram op de hoogte wordt gesteld. Als er bijvoorbeeld een nieuw bericht binnenkomt, wordt er een melding weergegeven in de Blindshell-meldingen. Als **achtergrondverbinding uit** is geselecteerd, wordt de verbinding met Telegram verbroken wanneer u Telegram verlaat en ontvangt u geen meldingen op uw Blindshell.
- **Laatste zichtbaarheid van andere leden** - u kunt zien wanneer een contact in de chat voor het laatst actief was op Telegram. Als **** laatst gezien weergegeven**** is geselecteerd, ziet u in de chatlijst informatie over de zichtbaarheid van de laatst geziene contactpersoon(bijvoorbeeld 2 uur geleden)
- **Log out** - uitloggen van de gebruiker. De volgende keer dat u Telegram opent, moet u zich aanmelden.

Internet Browser

Met de **internet Browser** kunt u surfen op het internet. Na het openen van **internet Browser** komt u in het **internet Browser menu**. Door op de **back button** te drukken, verlaat u de **internet Browser**. **internet Browser menu** heeft de volgende opties.

Browse pagina

Deze optie brengt u terug naar de pagina en is alleen beschikbaar als er al een pagina is geopend.

URL invoeren of zoeken

Met deze optie kunt u een URL of zoektest invoeren met een zoekmachine. Als de ingevoerde tekst wordt geïnterpreteerd als een URL, wordt deze in de browser geopend, anders wordt de tekst door een zoekmachine doorzocht. Notitie: U hoeft niet de volledige URL in te voeren, bijvoorbeeld: google.com wordt herkend als https://www.google.com

Bladwijzers

Met deze opties kunt u uw bladwijzers beheren.

Lijst met bladwijzers

Opent een lijst met al eerder opgeslagen bladwijzers. Druk op de **bevestigingstoets** om te selecteren of u de huidige bladwijzer wilt openen of verwijderen.

Bladwijzer opslaan

Maak een bladwijzer van de huidige geopende pagina. Deze optie is alleen beschikbaar als de huidige pagina nog geen bladwijzer heeft.

Navigatie

Met deze menuoptie kunt u de browsergeschiedenis beheren of erin navigeren.

Geschiedenis

Met geschiedenis kunt u **geschiedenis weergeven** of **geschiedenis verwijderen**.

Geschiedenislijst

Geschiedenisbezoeken zijn georganiseerd in de volgende categorieën:

- **Vandaag** - vandaag bezochte pagina's
- **Gisteren** - pagina's die gisteren zijn bezocht
- **Afgelopen week** - pagina's die de afgelopen 7 dagen zijn bezocht
- **Afgelopen maand** - pagina's die de afgelopen dagen zijn bezocht
- **Alle** - alle bezochte pagina's

Druk op de **bevestigingstoets** om de lijst met geschiedenisbezoeken te openen die overeenkomen met de huidige categorie. Druk op de **bevestigingstoets** om te kiezen of u het geschiedenisbezoek wilt openen of verwijderen.

Geschiedenis verwijderen

Door op de ****bevestigingstoets**** te drukken, wordt de gehele geschiedenis verwijderd. Deze optie is alleen beschikbaar als de geschiedenis niet leeg is.

Opnieuw laden

Druk op de **bevestigingstoets** om de huidige pagina opnieuw te laden. Deze optie is alleen beschikbaar als er al een pagina is geladen.

Terug

Druk op de **bevestigingstoets** om terug te gaan in de browsergeschiedenis.

Vooruit

Druk op de **bevestigingstoets** om verder te gaan in de browsergeschiedenis.

Vind op de pagina

Met deze optie kunt u de tekst invoeren die u op de huidige pagina wilt zoeken. Deze optie is alleen beschikbaar in het menu als er al een pagina is geladen. Nadat u een zoekterm heeft ingevoerd, keert u terug naar de browser en kunt u navigeren tussen de gevonden termen op de pagina door op **links en rechts** te drukken. U kunt het zoeken annuleren door op **knop 1** te drukken.

Instellingen

Met deze optie kunt u de browserinstellingen wijzigen.

Earcon instellingen

Deze instelling maakt het mogelijk om te kiezen welke gebeurtenissen moeten worden aangekondigd door earcon(geluid) in plaats van gesproken woorden. Standaard worden alle gebeurtenissen, behalve de link, aangekondigd met gesproken woorden.

Zoekmachine

Met deze instelling kunt u kiezen welke zoekmachine moet worden gebruikt om te zoeken

op URL invoegen of de optie zoeken.

Andere instellingen

Deze instelling bevat de volgende opties:

- **Text overlay** - transparante tekstoverlay wordt over de pagina weergegeven en toont de huidige tekst met een grotere tekstgrootte.
- **Privémodus** - in de privémodus worden bezochte pagina's niet in de geschiedenis opgeslagen.

Gedownloadde bestanden

Deze optie opent een lijst met gedownloadde bestanden. Door op de **bevestigingstoets** te drukken, kunt u het bestand verwijderen. Gedownloadde bestanden zijn toegankelijk via de computer en zijn beschikbaar in de downloadmap.

Help

Deze optie opent een lijst met snelkoppelingen die zijn toegewezen aan de **cijferstoetsen**, die beschikbaar zijn tijdens het bladeren door de pagina. Deze sneltoetsen worden in de volgende sectie in meer detail besproken.

Browsen

Als u een URL invoert of zoekt, een bladwijzer opent of een geschiedenisbezoek opent, wordt een browser geopend met de bijbehorende pagina. Het laden van de pagina wordt aangekondigd door "pagina laden" of door de bijbehorende earcon(geluid). Nadat de pagina is geladen, wordt dit aangekondigd door "pagina succesvol geladen" of door de corresponderende earcon(geluid) of door "pagina niet succesvol geladen" in het geval dat er een probleem is met de internetverbinding. In dit geval wordt er een foutpagina met gedetailleerde informatie over het probleem weergegeven. Nadat de pagina is geladen, wordt het eerste element op de pagina aangekondigd en daarna kunt u door de huidige pagina bladeren.

U kunt met de **linker-en rechter knop** navigeren door de bestanden op de pagina. Met de **rechterknop** gaat u naar het volgende pagina-bestand en met de **linkerknop** gaat u naar het vorige bestand. Als er geen vorig of volgend bestand is, wordt dit aangegeven. De **omlaag toets** zal de tekst van het gekozen bestand herhalen. Indien u met de **centrale toets** of de **menu toets** klikt op het betreffende bestand, zal het toetsenbord worden geopend. De **omhoog toets** opent telefoonstatussen. Met de **terug toets** gaat u terug naar het **browsermenu**. Met de **volume knoppen omhoog en omlaag** kunt u het volume wijzigen en daarnaast kunt u deze knoppen gebruiken om tekst in te voeren met spraak door deze toetsen lang in te drukken.

Om effectiever te navigeren in de pagina-inhoud, kunt u de volgende navigatieopties gebruiken:

- Standaard – Verken elk element op de pagina in logische volgorde.
- Koppen – Navigeer op koppen(niveau 1-6).
- Besturing - Navigeer op besturingselementen, zoals formulervelden of knoppen.

- Links – Navigeer via links.
- Woorden – Verken woord voor woord.
- Oriëntatiepunten – Navigeer op ARIA-oriëntatiepunten.

U kunt de browser bedienen met **cijfertoetsen** snelkoppelingen, die de volgende functies hebben:

- 1 - Standaardnavigatie.
- 2 – Navigatie op koppen.
- 3 – Navigatie door bedieningselementen.
- 4 – Navigatie via links.
- 5 – Navigatie via woorden.
- 6 – Navigatie via oriëntatiepunten.
- 7 – Spring naar de bovenkant(het begin) van de pagina.
- 8 – Schakel automatisch lezen van het volgende element in.
- 9 – Spring naar de onderkant(het einde) van de pagina.
 - Ga terug in de geschiedenis
- 0 – Spreek de titel van de huidige pagina en navigatiemodus uit.
- # - Opent help met een beschrijving van snelkoppelingen.

Media

Met mediatoepassingen in **Media** kunt u naar de radio of naar uw eigen muziekbestanden luisteren. Hier vindt u ook de **Camera** en **Foto Weergave**. Het menu **media** bevat volgende toepassingen:

- **Muziekspeler**
- **Internet radio**
- **YouTube**
- **FM-radio**
- **Camera**
- **Afbeeldingen**

Muziekspeler

U heeft audiobestanden nodig om af te spelen met de **muziekspeler**. Deze zet u in de map Music van uw telefoon (intern geheugen of geheugenkaart), door uw telefoon te verbinden met een computer via een USB-kabel.

Windows machines

De telefoon wordt herkend als extern apparaat. Hierna kunt u de bestanden kopiëren. Als de computer het apparaat niet herkent, kunt u de nieuwste updates installeren en controleren of de MTP driver aanwezig is.

Apple machines

U moet de software **Android File Transfer** installeren voordat u bestanden kunt overzetten naar de telefoon: <https://www.android.com/filetransfer/>

Linux machines

De telefoon zou automatisch herkend moeten worden door de computer.

Muziek mappen

Om muziek af te spelen, moet u eerst een bestand kiezen. Er zijn vier mappen om uit te kiezen: **Alle liedjes** - elke audiobestand, gerangschikt op naam. **Artiesten** - toont alle artiesten, waarin u verder kunt zoeken. **Albums** - toont alle albums, waarin u verder kunt zoeken. **Favorieten** - toont alle bestanden die u aangeduid heeft als favoriet. Elke map heeft een functie **zoek**. Dit is het laatste item in het menu, waar u snel naartoe kunt gaan door op de **knop links** te drukken wanneer u bij het eerste item bent.

Muziek afspelen

Gebruik **afspelen hervatten** om het liedje verder af te spelen dat aan het afspelen was de laatste keer dat u de **muziekspeler** gebruikte. Selecteer een bestand in een map om het meteen te laten afspelen. Tijdens het afspelen heeft u volgende opties:

- Druk op **knop links of rechts** om naar het vorige of volgende liedje te gaan in de lijst.
- Druk op de **terugknop** tijdens het afspelen om te pauzeren.
- Druk op de **terugknop** wanneer het gepauzeerd is, om terug te gaan naar de lijst van liedjes in de map.
- Druk op de **bevestigingsknop** wanneer het gepauzeerd is om verder te gaan met afspelen.
- Druk op de **bevestigingsknop** tijdens het afspelen om te pauzeren en een menu te krijgen met **zoeken in een liedje** en **opslaan naar favorieten/verwijderen uit favorieten**. Na het selecteren van een optie, of wanneer u terug gaat, zal het afspelen verdergaan.
- Selecteer **zoeken in een liedje** om de functie van de **Knoppen links en rechts** te wijzigen. Wanneer u nu op een van deze knoppen drukt, zal er terug of verder gegaan worden in het liedje met 10 seconden. Wanneer deze functie 10 seconden niet gebruikt wordt, zal de functie van deze knoppen weer veranderen.

Internetradio

Met de **internetradio** kunt u naar radiozenders luisteren via het internet. U kunt een zender zoeken per land of per genre. Druk, tijdens het afspelen, op de **bevestigingsknop** om de zender toe te voegen aan favorieten.

Afspelen hervatten - speelt de laatst afgespeelde zender. **Populaire zenders** - een lijst van zenders die het meest beluisterd worden in uw land. **Categoriën** - radiozenders per genre. **Land** - radiozenders per continent en land. Na het kiezen van een land, worden **populaire zenders, categoriën** en **zoek** beschikbaar. **Favorieten** - lijst van radiozenders die u toegevoegd heeft als favoriet. **Zoek** - zoek naar een radiozender via de naam.

Belangrijk: Om de toepassing **Internetradio** te gebruiken heeft u toegang nodig tot het Internet via WiFi of een mobiel netwerk.

YouTube

Met de **YouTube app** kunt u gratis beschikbare audiovisuele inhoud afspelen die op de YouTube site geplaatst zijn.

Het hoofdmenu van de YouTube applicatie heeft de volgende opties:

- **Zoeken** - maakt het mogelijk een video of kanaal te zoeken
- **Geschiedenis** - een lijst van eerder afgespeelde videos op het apparaat
- **Favorieten** - een lijst van je favoriete video's en kanalen
- **Categoriën** - maakt het mogelijk door verschillende categoriën naar de nieuwste video's te bladeren. A ** Lijst van video's** is een zoek resultaat, categorie selectie resultaat, of gebruikerslijst (favorieten, geschiedenis...). Het bevat de respectievelijke lijst van video's. Druk op **toets bevestigen** opent een menu van opties die kunnen worden gedaan met de video.
- **Speel vanaf het begin** start het afspelen vanaf het begin
- **Hervat afspelen** zal het afspelen hervatten waar u de video voor het laatst stopte
- **Zoek gerelateerde video's** brengt u naar een lijst van gerelateerde video's
- **Ga naar kanaal** brengt u naar het auteurs kanaal waar u meerdere video's van hen kan vinden
- **Zet in favorieten** biedt de mogelijkheid de video aan uw favorietenlijst toe te voegen
- **Verwijder uit geschiedenis/favorieten** zal de video van de respectievelijke lijst wissen
- **Video informatie** toont meer informatie over de video, zoals datum van publicatie of omschrijving.
- **Video speel scherm** is verantwoordelijk voor het actueel afspelen van de video. Gebruik de **bevestig toets** om te schakelen tussen pauze en afspeelstatus. Gebruik de **linker toets** om de video terug te spoelen en **rechter toets** om vooruit te spoelen. Wanneer u terug of vooruit spoelt tijdens het afspelen van de video, zal hij bij elke druk op de toets 10 seconden vooruit of terug springen, in pauzestand gaat dit per hele minuut.

Instellingen: Video modus heeft drie opties **portret modus**, **landscape modus** en **alleen geluid**.

- De portret modus is de standaard, de video verschijnt gecentreerd op het scherm.
- In de landscape modus draait u de telefoon 90 graden met de klok mee, de afbeelding zal dan groter zijn.
- De alleen geluid modus vermijdt het downloaden en weergeven van videogegevens helemaal. Dit bespaart mobiele data wanneer u enkel geïnteresseerd bent in het geluidsbestand. **Note**
- Alle YouTube video's zijn het werk van onafhankelijke auteurs. BlindShell is op geen enkele manier verbonden met het YouTube platform of de inhoud van de makers en kan niet verantwoordelijk worden gehouden voor iets dat op YouTube is gepubliceerd.
- We hebben toegang tot YouTube in anonieme modus. BlindShell vereist of ondersteunt geen gebruikers aanmelding.
- YouTube Premium of leeftijdsbeperkende inhoud is niet beschikbaar.
- De lijst van uw favoriete video's, geschiedenis of opgeslagen kanaal in uw BlindShell worden niet gesynchroniseerd met andere apparaten of uw YouTube account.
- Sommige video's of live streams kunnen incompatibele video formaten bevatten die niet op uw telefoon kunnen worden afgespeeld.

FM-radio

De telefoon kan FM ontvangen, door het inpluggen van de oortjes, die dienen als antenne.

Naar een radiozender luisteren

- Selecteer **radio afspelen** om naar de laatste zender te luisteren, die vorige keer gekozen werd in de **FM-radio** toepassing.
- Druk op de **knoppen links en rechts** om naar de vorige of volgende radiozender te luisteren.
- Druk op de **knop omlaag** om de frequentie te weten te komen en de naam van de radiozender.

Andere opties voor FM-radio

Druk op de **bevestigingsknop** wanneer de radio aan het spelen is, voor volgende opties:

- **Toevoegen aan favorieten** - voegt de zender toe aan favorieten, die terug te vinden zijn via **favorieten**.
- **Gebruik luidspreker** - de telefoon zal de ingebouwde luidspreker gebruiken, in plaats van de oortjes, tijdens het afspelen. Om terug te wisselen, gebruikt u de optie **gebruik oortjes**.
- **Handmatige tuning** - wisselt van de modus automatisch tunen naar handmatig. In deze modus zullen de **knoppen links en rechts** 0.1MHz terug of verder gaan, in plaats van automatisch naar een radiozender te gaan. Wissel deze modus weer door de optie **Automatische tuning** te gebruiken.
- **Voer frequentie in** - Voer handmatig een frequentie in.

Camera

De telefoon heeft een eenvoudige camerafunctie, waarmee de gebruiker foto's kan maken. De camera bevindt zich bovenaan de achterkant, links van de SOS-knop. Elke afbeelding kan voorzien worden van een korte spraakbeschrijving, die later gebruikt zal worden in de foto weergave.

Zo wordt de camera bediend:

- Open de toepassing Camera. Zolang de camera geactiveerd is, zal u periodisch een klikgeluid horen.
- Richt de camera naar het object of naar de omgeving waarvan u een foto wilt.
- Druk op de bevestigingsknop om een foto te nemen. Er klinkt dan het karakteristieke geluid van een camera. Houd de telefoon zo stil mogelijk tijdens het nemen van een foto.
- Nadat de foto genomen is, wordt een menu getoond waar u de foto kan bekijken of opslaan. De optie om de foto te bekijken, zal de foto tonen zoals deze genomen is. Als u niet blij bent met het resultaat, kunt u met de terugknop een nieuwe foto nemen.
- Wanneer u de optie kiest om de foto op te slaan, zal u gevraagd worden om een korte stemnotitie op te nemen (maximum 5 seconden). Deze beschrijving zal u later helpen om de verschillende foto's te onderscheiden in de galerij.
- Nadat de foto opgeslagen is, zal de telefoon terugkeren naar het scherm om een foto te nemen, zodat u er meerdere kunt maken. Gebruik de terugknop om de

functie te verlaten.

Afbeeldingen

Een eenvoudige toepassing om foto's weer te geven kan de foto's tonen die genomen werden met de cameratoepassing.

Er zijn twee mappen voor afbeeldingen: **Camera afbeeldingen** (die foto's bevat, genomen met de telefoon) en **Andere afbeeldingen** (die afbeeldingen bevat, die werden gekopieerd van uw computer)

- Wanneer u de de toepassing om foto's weer te geven opent, zal de meest recente foto getoond worden, waarna de beschrijving afgespeeld zal worden.
- Met de knoppen "vorige" en "volgende", kunt u door de lijst gaan. Telkens wanneer een nieuwe foto getoond wordt, zal de beschrijving afgespeeld worden.
- Met de bevestigingsknop, opent u een menu waarin u volgende acties kunt selecteren: Zoom, Afbeelding delen, Afbeeldingsinformatie, Wijzig opgenomen notitie, Verwijder afbeelding
- U kunt per maand door de foto's bladeren of allemaal tegelijk

Zoom

Indien u de afbeelding wilt vergroten, kan u dit doen via **Inzoomen** in het context menu. Eens ingezoomd, zal het niveau aangekondigd worden (beschikbare niveaus zijn 2, 4, 8 en 16). U kan de afbeelding scrollen door de knoppen links, rechts, boven en onder te gebruiken. Indien u het zoomniveau wenst te verlagen, open u het contextmenu en gebruikt u de optie **Uitzoomen**. U moet volledig uitzoomen voordat u naar de volgende afbeelding kan, omdat de navigatietoetsen nu gebruikt worden om te scrollen.

Afbeelding delen

Afbeeldingen delen is mogelijk op twee manieren – via SMS of via e-mail. Met deze optie kunt u de afbeelding delen met andere mensen. Dit kan handig zijn, indien u een goed ziend persoon om hulp wilt vragen of wanneer je gewoon een foto wilt tonen voor welke reden dan ook.

Deel afbeelding via e-mail - Deze optie opent een nieuwe e-mail waarbij de afbeelding automatisch opgeslagen wordt als bijlage. De ontvanger van deze e-mail zal de afbeeldingen kunnen openen en opslaan. **Deel afbeelding via tekstbericht** - Voor deze functie heeft u een werkende internetverbinding nodig via Wi-Fi of mobiele data. De afbeelding zal versleuteld worden en geüpload naar de BlindShell servers. De ontvanger zal dan een bericht krijgen met een link waarmee de afbeelding bekeken kan worden.

De afbeelding kan op de meeste smartphones met webfuncties weergegeven worden. De link kan ook doorgestuurd worden naar iemand anders of manueel gekopieerd worden naar een webbrower op een computer, indien nodig. Wij gebruiken geen MMS om deze functie te vergemakkelijken. U zal in rekening worden gebracht voor een standaard SMS door uw dienstverlener (en voor de data-overdracht wanneer u mobiele data gebruikt).

Privacy opmerking: Alle afbeeldingen, die via deze functie verzonden worden, zijn end-to-end versleuteld, via een beveiligd cijfer (AES). De sleutel zit in het tekstbericht en wordt

enkel verstuurd naar de door u gekozen ontvanger en nooit naar ergens anders. De versleutelde afbeelding is opgeslagen op onze servers, maar niemand (ook BlindShell niet) kan de inhoud van de gedeelde afbeelding bekijken zonder de sleutel.

Geüploadde afbeeldingen zullen minstens 14 dagen beschikbaar zijn op onze servers.

Afbeeldingsinformatie

Hier kunt u informatie vinden zoals datum, tijd, afmetingen en bestandsgrootte.

Wijzig opgenomen notitie

Met deze optie kunt u de notitie wijzigen die origineel opgenomen was. U zal gevraagd worden een nieuwe beschrijving in te spreken.

Afbeelding verwijderen

Met deze optie kunt u de afbeelding verwijderen. Er zal bevestiging gevraagd worden.

Spill

Dit onderdeel bestaat uit de volgende spelletjes:

- **Galgje**
- **Geheugenspel**
- **Mau Mau**
- **Dobbelstenen werpen**

Galgje

Galgje is een simpel woordspelletje. Het doel van het spel is om een verborgen woord te raden, letter voor letter. Hiervoor heb je een beperkt aantal pogingen. In het menu van galgje heb je de volgende opties:

- **Nieuw spel** - Een nieuw spel begint
- **Moeilijkheidsgraad** - Een moeilijkheidsgraad kan worden gekozen (Hierbij kan het maximaal aantal pogingen worden aangepast)
- **Statistieken** - Het aantal verloren en gewonnen rondes worden genoemd.

Het spel: Een te raden woord wordt weergegeven door een reeks letters. In het begin is elk van deze letters verborgen en vervangen door een piepton. Op het scherm vervangen streepjes de missende letters binnen de reeks. Op deze manier kun je zien hoeveel letters nog ontbreken. Gebruik het toetsenbord om een letter te typen die je wilt raden. Het spel laat je dan weten of de gekozen letter juist is of niet. Een poging is correct zodra de door jou gekozen letter zich ergens in het woord bevindt. De volgorde is hierbij niet belangrijk. Na elke poging wordt de reeks bijgewerkt en kun je de juist geraden letters en hun positie binnen het woord bepalen. Als je de reeks wilt herhalen, gebruik dan de pijl omlaag, net zoals in de toetsenbordmodus. Om het spel te winnen, moet je binnen een beperkt aantal pogingen het juiste woord raden.

Geheugenspel

BlindShell bevat een degelijke versie van het klassieke geheugenspel (ook bekend als Momorie). Het menu bevat de volgende opties:

- **Nieuw spel** - Een selectie van geluidsthema's wordt geopend, zodra de selectie is gemaakt, start een nieuw spel
- **Statistieken** - Informatie over de hoeveelheid spelletjes die gespeeld zijn en het aantal pogingen die daarvoor nodig waren worden weergegeven.

Het spel:

Er is een raster van 12 kaarten waarbij elk van deze kaarten is toegewezen aan een van de toetsen 1 tot en met 9, het sterretje, de nul of het hekje. Het doel is om alle bijpassende kaarten te vinden die hetzelfde geluid hebben. Om het spel te spelen, draai je eerst een kaart om door op het bijbehorende cijfer te drukken. Luister naar het geluid en probeer deze te onthouden. Draai vervolgens een andere kaart om waarvan u vermoedt dat deze hetzelfde geluid bevat. U hoort het geluid van de tweede kaart. Als de geluiden overeenkomen, wordt de twee kaarten verwijderd. Als de geluiden niet overeen komen, blijven de kaarten op hun plaats staan. Speel door tot er geen kaarten meer over zijn. Het doel is om de geluiden te onthouden en daarbij zo min mogelijk pogingen te doen.

Mau-mau

Mau-mau is een eenvoudig kaartspel dat je tegen de telefoon kunt spelen.

Het hoofdmenu bevat de volgende opties:

- **Nieuw spel** - start een nieuw spel
- **Instellingen** - u kunt uw favoriete kaartstijl en moeilijkheidsgraad van de tegenstander kiezen.

Gameplay

Dit spel gebruikt een kaartspel van 32 kaarten, ofwel de nummers zeven tot en met tien, boer, vrouw, heer en aas.

Elke speler krijgt in eerste instantie vier kaarten. Het doel van dit spel is om al je kaarten kwijt te raken.

1. De eerste kaart van het spel kan willekeurig zijn.
2. Spelers wisselen elkaar af.
3. Het is toegestaan om een kaart te spelen die dezelfde reeks of dezelfde waarde heeft als de vorige.
4. Als je niet dezelfde reeks hebt, moet je een kaart van de stapel pakken.
Uitzondering: als je een boer of vrouw hebt, kun je deze op elk moment spelen en de reeks veranderen in wat je maar wilt.
5. Als je een aas speelt, moet de tegenstander ook een aas spelen of zijn beurt passen.
6. Als je een zeven speelt, moet de tegenstander ook een zeven spelen of 2 kaarten nemen. De straf verdubbelt elke keer dat een 7 wordt gespeeld.

Control

De standaardweergave is de "tafel". Het toont en leest de laatste kaart en het aantal kaarten dat jij en de tegenstander hebben. U kunt deze informatie herhalen met de knop omlaag. De bevestigingstoets opent een menu kaarten die je kunt spelen. Afhankelijk van de staat van het spel kunnen er ook andere acties beschikbaar zijn, namelijk een kaart

nemen, passen of straf nemen.

Dobbelstenen werpen

Dit is geen spel op zichzelf, maar kan handig zijn bij het spelen van bordspellen zoals Ludo. Een virtuele dobbelsteen kan niet verloren gaan en de uitkomst is altijd direct bekend.

- **gooi een dobbelsteen** - De telefoon kiest een willekeurig nummer tussen 1 en 6 (of een ander aantal gewenste zijden). Je kunt een nieuwe worp starten door op de bevestigingsknop te drukken.
- **Aantal zijden** - Je kunt het aantal zijden van de virtuele dobbelsteen aanpassen. Beginnen bij twee (een munt) via 6 (een normale dobbelsteen) helemaal tot aan 99 zijden.

Boeken

** Boeken** bevat **boek lezer** en **bibliotheek** applicaties. **Boek lezer** biedt u de mogelijkheid uw favoriete boeken te luisteren. **bibliotheek** biedt u de mogelijkheid uw favoriete boeken te downloaden van online bibliotheken.

- **Boek lezer**
- **Bibliotheek**

Boeklezer

Om de **boeklezer** te gebruiken, moet u boekbestanden hebben in de map BlindShell/Books van uw telefoon (intern geheugen of geheugenkaart). Deze toepassing kan audiobestanden afspelen en tekstbestanden (.txt) lezen. Elk bestand in de map Books wordt herkend als één boek. Een boek dat bestaat uit meerdere bestanden wordt verzameld in een map (met eventuele submappen) in de map Book.

Hoofdmenu

- **Laatste boek** - toont het laatst gelezen boek.
- **Boekenlijst** - toont een lijst met alle boeken.
- **Bladwijzers** - toont een lijst met bladwijzers.

Menu bij selecteren van boek

- **Verder lezen** - opent het boek op de pagina waar u laatst gebleven was.
- **Lees vanaf het begin** - opent het boek op de eerste pagina.
- **Doorzoek inhoud** - zoek op hoofdstukken of boekdelen.
- **Bladwijzers** - toont een lijst met aangemaakte bladwijzers.

Tijdens het luisteren naar een boek

- Druk op de **knop links of rechts** om naar het vorige of volgende hoofdstuk te gaan.
- Druk op de **terugknop** tijdens het afspelen, om te pauzeren.
- Druk op de **terugknop** wanneer het gepauzeerd is, om naar de boekinhoud te gaan van het stuk dat aan het afspelen was.
- Druk op de **bevestigingsknop** wanneer het gepauzeerd is, om verder te gaan met afspelen.

- Druk op de **bevestigingsknop** tijdens het afspelen om te pauzeren en een menu te krijgen met opties. Wanneer u dit scherm verlaat, gaat het afspelen weer verder.

Menu tijdens het afspelen

- **Ga naar percentage van het boek** - voer een percentage (0-99) om naar dit deel in het boek te gaan.
- **Voeg bladwijzer toe** - maakt een bladwijzer aan van de huidige positie in het boek.

Menu tijdens het afspelen van audibestanden

- **Boek doorbladeren** - verandert de functie van de knoppen links en rechts. Druk op één van deze knoppen om 10 seconden terug of verder te gaan in het boek. Wanneer u deze functie niet gebruikt voor 10 seconden, zal de functie weer veranderen.

Menu tijdens het afspelen van tekstbestanden

Leessnelheid - verandert de snelheid van het voorlezen. **Taal van de stem** - verandert de taal waarin het boek voorgelezen wordt.

Bibliotheek

Bibliotheek maakt het mogelijk in online ondersteunde bibliotheken (b.v. Librivox) boeken te zoeken en te downloaden voor gebruik in **boek lezer**. Bij sommige bibliotheken kan het zijn dat u alleen met een bestaand account kan inloggen.

Hoofmenu

- **** boek zoeken**** - opent de zoek boek opties (b.v. op titel, auteur, sleutelwoord)
- **** uitloggen**** - uitloggen bij de bibliotheek (indien inloggen bij bibliotheek noodzakelijk is)

Boek zoeken

- **** Titel**** toont een lijst van gevonden boeken op basis van ingevoerde titel.
- **Auteur** - toont een lijst van gevonden boeken op basis van ingevoerde auteur.
- **Sleutelwoord** toont een lijst van gevonden boeken op basis van ingevoerd sleutelwoord.

Boek menu

- **Boek downloaden** - download boeken. Wacht totdat het boek is gedownload, of annuleer downloaden door gebruik van de **** terug toets****. Wanneer het boek is gedownload is het beschikbaar in de **boeklezer**
- **Boek informatie** toont meer gedetailleerde informatie over het boek (b.v. tijdsduur, taal, omschrijving, jaar van uitgave).

Toegankelijkheid

De toepassing **Toegankelijkheid** bevat volgende hulpmiddelen, specifiek voor mensen

met een visuele beperking:

- **Kleurindicator**
- **Localisatie**
- **Label herkenning**
- **Zaklamp**

Kleurindicator

Met de **Kleurindicator** kunt u de kleur herkennen van objecten rondom u. Gebruik de camera, aan de achterkant) om een object, op enkele centimeters afstand, te scannen. Druk hierbij op de **bevestigingsknop**, waarna de waargenomen kleur uitgesproken zal worden. Om de nauwkeurigheid te verhogen, kunt u dit enkele keren na elkaar proberen.

Belangrijk: De toepassing **Kleurindicator** hangt sterk af van het omgevingslicht en werkt niet goed bij weinig verlichting.

Localisatie

De toepassing **Localisatie** gebruikt gegevens van GPS, WiFi en mobiele netwerken om uw locatie te bepalen. Volgende informatie is beschikbaar:

- Geschatte adres.
- Nauwkeurigheid geschatte locatie.
- Verstuur locatie via sms.
- GPS coördinaten.

Belangrijk: De nauwkeurigheid van de locatie kan variëren.

Belangrijk: Om gebruik te maken van **localisatie**, heeft een verbinden nodig met het Internet via WiFi of een mobiel netwerk.

Label herkenning

De functie label herkenning kan u helpen bij het identificeren van objecten, die anders moeilijk uit elkaar te houden zijn, zoals zakken, dozen, kruiden, spullen voor het huishouden,... Voor deze functie heeft u gecodeerde labels nodig, die u apart kunt kopen bij uw BlindShell verdeler.

Deze labels zijn vierkante stickers van anderhalve centimeter groot. Deze worden op het object geplakt dat u wilt identificeren. Deze kunnen dan gelezen worden door de telefoon, via de camera.

Een nieuw object labelen

- Neem het object om te labelen.
- Kleef een label op het object, liefst op een vlak stuk.
- Open de toepassing een selecteer "label toevoegen".
- Richt de camera van de telefoon naar het label, op een afstand van ongeveer 20 tot 30 centimeter.
- Nadat het label gelezen is, zal u gevraagd worden of u een beschrijving wilt opnemen of schrijven. Als u wilt opnemen, zal de opname starten na de biep en 5

seconden opnemen. Als u wilt typen, zal een invoerveld tevoorschijn komen.

Een object identificeren

- Selecteer de optie "labels lezen" om de telefoon te laten scannen.
- Richt de camera naar het label.
- Wanneer het label ingelezen is, zal de beschrijving voorgelezen worden.
- Druk op de **terugknop** om terug te keren naar het scannen.

Labels wijzigen en verwijderen

De optie "lijst van labels" toont een lijst met alle opgeslagen labels. Hier kunt u de beschrijving wijzigen of labels verwijderen die u niet meer gebruikt.

Zaklamp

Een simpele app die de camera's LED verlichting aanzet. De LED bevindt zich aan de achterkant van de telefoon, naast de lens van de camera.

Instellingen

Bevat onder andere instellingen voor het netwerk, simkaarten en een mogelijk om uw telefoon te updaten.

Geluiden

Dit deel bestaat uit instellingen voor geluiden en stem van de telefoon.

Profielen

Stel het geluidsprofiel in voor inkomende oproepen en berichten. Deze profielen zijn ook beschikbaar wanneer u de **knop hekje** lang ingedrukt houdt.

- **Normaal** - Geluiden en trillingen worden gebruikt voor inkomende oproepen en berichten.
- **Trillen** - Enkel trillingen worden gebruikt voor inkomende oproepen en berichten.
- **Silent** - Geen geluiden of trillingen worden gebruikt voor inkomende oproepen en berichten.
- **Vliegtuigmodus**

Volume

In dit menu kan je het volume regelen voor inkomende oproepen, notificaties, alarmen en geluiden voor feedback.

Melodieën

Stel een melodie in, die zal afspelen bij inkomende oproepen, meldingen en alarmen. Als u een eigen melodie wilt gebruiken, zet u het bestand in de juiste map: **Ringtones**, **Notifications** of **Alarms**.

Spraak

Stel de snelheid van de spraak in en de intonatie van de stem. Ook de informatie over de

datum en tijd, die gegeven wordt na het ontgrendelen van uw telefoon, kunt u hier in- of uitschakelen.

Feedback

Stel in hoe de telefoon u voorziet van feedback (buiten de spraak). U kan kiezen om enkel geluiden te gebruiken, zoals bieps, tijdens het doorbladeren van een menu, het schrijven van een tekst en het vergrendelen van de telefoon. Een andere manier van feedback zijn trillingen. Deze kunnen ook tegelijk gebruikt worden.

Positie in menu aangeven

Schakel de functie in of uit om te horen op welke positie je bent in het menu (bijvoorbeeld één van negen).

Herrinering van meldingen

Wanneer u een melding krijgt van een gemiste oproep of een bericht, wordt er een geluid afgespeeld. Wanneer u de optie **herinneringsmelding** inschakelt, wordt er elke vijf minuten een geluidje gespeeld om u te herinneren aan de melding.

Toetsenbord

Instellingen voor het invoeren van tekst en het vergrendelen van het toetsenbord.

Toetsenbord vergrendeling

Schakel de functie, om uw toetsenbord te vergrendelen met de **asterisk knop**, in of uit. De functie **toetsenbord vergrendelen** is voornamelijk bedoeld om ongewenste toetsindrukken te voorkomen.

- Wanneer de functie ingeschakeld is, kunt u de telefoon vergrendelen door de **asterisk knop** ingedrukt te houden. Wanneer het scherm automatisch uitgeschakeld wordt na verloop van tijd, zal het toetsenbord ook vergrendeld worden. Om weer te ontgrendelen, houdt u de **asterisk knop** weer ingedrukt.
- Wanneer de functie uitgeschakeld is, zal het toetsenbord niet vergrendelen als het scherm automatisch uitgeschakeld wordt. U kunt dan op **elke knop** drukken om de telefoon uit slaapmodus te halen. U kunt de telefoon wel nog handmatig vergrendelen door de asterisk knop ingedrukt te houden.

Lezen tijdens het verwijderen van tekens

Kies wat voorgelezen wordt tijdens het verwijderen van tekens.

- **Lees het laatste teken na het verwijderen** - wanneer u een teken verwijdert met de **terugknop**, zal het teken dat overblijft, voorgelezen worden.
- **Lees het verwijderde teken** - wanneer u een teken verwijdert met de **terugknop**, zal het teken voorgelezen worden dat net verwijderd is.
- Na het verwijderen, kunt u op de **knop omlaag** gebruiken om de overblijvende tekst te laten voorlezen.

Herhalen tijden het schrijven van tekens

Kies hoe tekst voorgelezen wordt tijdens het typen.

- **Herhaal woord na typen van spatie** - Herhaalt het laatst geschreven woord, na het invoeren van een spatie of punt.
- **Herhaal de hele tekst na invoer van spatie** - Leest de hele tekst, na het invoeren van een spatie of punt.
- **Niet herhalen** - Er wordt niets voorgelezen na het invoeren van een spatie of punt. Hiervoor kunt u de **knop omlaag** gebruiken.

Aangeven van hoofdletters

Via deze optie kan je instellen hoe het gebruik van hoofdletters aangegeven dient te worden.

- **Verbaal** - bij het invoeren van een hoofdletter, wordt prefix "hoofdletter" uitgesproken
- **Met hogere stem** - verandert de toonhoogte bij het invoeren van een hoofdletter
- **Niet aangeven** - niets aangegeven wanneer hoofdletters gebruikt worden
- U kunt per karakter of per woord scrollen in de tekst. Om de instellingen te wijzigen houdt u de **omhoog toets** op het toetsenbord langer ingedrukt.

Weergave

Instellingen in verband met het weergeven van informatie op het scherm.

Helderheid

Wijzig de helderheid van het scherm. Hoe hoger de waarde, hoe helderder, maar hoe korter de batterijduur.

Schermtime-out

Stel de tijd in waarna de telefoon in slaapmodus gaat, wanneer er geen activiteit meer wordt waargenomen. Wanneer toetsenbordvergrendeling ingeschakeld is, zal het toetsenbord vergrendeld worden.

Kleurenschema

Een kleurenschema bestaat uit twee kleuren, waarvan de eerste kleur de kleur van de tekst is en de tweede kleur de kleur van de achtergrond. Volgende opties zijn mogelijk:

- **Wit op zwart**
- **Zwart op wit**
- **wit op blauw**
- **Zwart op geel**

Hoofdmenu

Stel in hoe het hoofdmenu eruit ziet. U kan tekst gebruiken, pictogrammen of een combinatie van beide.

Stel enorme tekstgrootte in

Gebruik deze optie om de tekstgrootte enorm groot te zetten. Houd er wel rekening mee, dat dit als gevolg kan hebben dat één woord niet meer op één lijn geraakt.

Netwerken

Instellingen in verband met verbindingen zoals WiFi, Bluetooth, mobiele netwerken of pincode.

Wifi

Om gebruik te maken van Wifinetwerken, moet u Wifi inschakelen. Wanneer u dit niet gebruikt, kunt u **wifi uitschakelen** selecteren. Dit zal wat batterij besparen.

Netwerklijst

Bekijk alle beschikbare netwerken in uw omgeving en uw opgeslagen netwerken.

- Om verbinding te maken met een netwerk, selecteert u het met de **bevestigingsknop**, waarna u **verbind met netwerk** selecteert. Als het netwerk beveiligd is met een wachtwoord, kunt u dat nu invoeren.
- U kunt ook gebruik maken van de WPS-knop. Selecteer **Verbind via de WPS knop** en druk daarna op de WPS-knop op uw router. De twee apparaten zoude gepaard moeten worden na een tijd.
- **Informatie over netwerk** zal informatie geven of het netwerk, zoals signaalsterkte of beschikbaarheid.
- Om een opgeslagen netwerk uit de lijst te verwijderen, gaat u naar de netwerklijst, selecteert u het netwerk en drukt u op **netwerk vergeten**.

Als het netwerk, waarmee u wilt verbinden, een verborgen SSID heeft, kunt u hiermee verbinden via **Verbind met verborgen netwerk**. In dit geval voert u eerst de SSID in en daarna het paswoord.

Wifi-verbinding via tekstbestand

U kunt uw telefoon verbinden met een PC, door middel van een kabel, om een tekstbestand in de hoofdmap van uw telefoon te plaatsen.

- De naam van dit bestand moet wifi.txt zijn en twee lijnen bevatten:
- De eerste lijn is de naam van het netwerk en de tweede lijn is het paswoord.
- Elke keer dat er geprobeerd wordt om verbinding te maken met een geëncrypteerd netwerk vanuit het BlindShell menu, zal BlindShell dit bestand raadplegen.
- Als het bestand gevonden wordt, overeenkomt met het netwerk en het paswoord correct is, zal er verbinding gemaakt worden, zonder dat u het paswoord nog hoeft in te vullen.

Bluetooth

De telefoon ondersteunt audio-apparaten met Bluetooth, zoals een luidspreker, hoofdtelefoon, handenvrij bellen, ... Een apparaat moet eerst verbonden worden voor het gebruikt kan worden.

Belangrijk: Als u een audio-apparaat verbindt, zal het geluid van de telefoon door dit apparaat afgespeeld worden. Wanneer het apparaat niet goed werkt, kan het dus zijn dat u geen feedback meer krijgt. In dat geval kunt u de verbinding met het apparaat verbreken door het volume boven het maximum te verhogen door vaak op de volumeknop te drukken.

Bluetooth aan- of uitzetten

Bluetooth is standaard uitgeschakeld om batterij te besparen. Gebruik de eerste optie in het menu om Bluetooth aan of uit te zetten.

Een nieuw apparaat koppelen

- Zet het apparaat in verbindingsmodus. Bij sommige apparaten is dit automatisch wanneer ze aanstaan, bij anderen is er een speciale knop voor.
- Selecteer daarna de optie **zoeken naar apparaten**, waarna een lijst wordt getoond met beschikbare apparaten om mee te koppelen.
- Kies het apparaat waarmee u wilt koppelen met de **bevestigingsknop**.
- Bij sommige apparaten moet u een code invoeren. Deze wordt geleverd door BlindShell of door het apparaat waarmee u wilt koppelen.

Verbinding met een apparaat maken of verbreken

Een nieuw gekoppeld apparaat zou automatisch verbinding moeten maken, maar dit is niet bij alle apparaten het geval.

Om verbinding met een apparaat te maken of verbreken:

- Selecteer **gekoppelde apparaten** om een lijst te krijgen van alle gekoppelde apparaten
- Selecteer een apparaat uit de lijst met de **bevestigingsknop** om een menu te krijgen met de opties verbinden, verbinding verbreken en ontkoppelen.
- Wanneer u verbinden of verbinding verbreken kiest, zal een poging gedaan worden om te verbinden of de verbinding te verbreken. Wanneer het succesvol verbonden is, zal het geluid van uw telefoon afgespeeld worden door het apparaat.
- Wanneer u een apparaat ontkoppelt, zal het apparaat niet meer beschikbaar zijn. Bij sommige apparaten is dit nodig om verbinding te kunnen maken met een andere telefoon.

Over Bluetooth

- Voordat u verbinding kunt maken met een gekoppeld apparaat, moet u het apparaat inschakelen. Sommige apparaten schakelen zichzelf uit na een bepaalde tijd.
- Er zijn tal van Bluetooth-apparaten op de markt en BlindShell kan niet garanderen dat ze allemaal compatibel zijn. Uw BlindShell verdeler kan u misschien helpen hiermee.
- Door radiostoringen en door het protocol van Bluetooth, is er geen garantie dat er apparaten gevonden zullen worden tijdens het zoeken. Indien u geen apparaten kunt zien, tijdens het zoeken, controleer dan of het apparaat in verbindingsmodus staat en probeer opnieuw. Als het probleem zich blijft voordoen, zorg dan dat er geen storingen zijn rondom het Bluetooth-apparaat, zoals een WiFi router of een ander radio-apparaat.

Mobiele gegevens

Mobiele gegevens kunnen hier in- of uitgeschakeld worden. Deze optie is ook te vinden in het menu **statusinformatie**.

Pincode

- U kunt kiezen of er om een pincode gevraagd wordt bij het opstarten van de telefoon. Om de pincode te wijzigen, moet deze optie geactiveerd zijn.
- Wanneer u de pincode drie keer na elkaar foutief invoert, zal de simkaart tijdelijk geblokkeerd worden en zal de pukcode gevraagd worden. Indien u de pukcode tien keer na elkaar foutief invoert, zal de simkaart voorgoed geblokkeerd zijn.
- Indien u twee simkaarten gebruikt, selecteert u eerst de simkaart voordat u de pincode wijzigt, activeert of deactiveert.

Simkaarten

Deze optie is enkel beschikbaar wanneer er twee simkaarten aanwezig zijn in de telefoon. U kunt de gewenste simkaart selecteren voor uitgaande gesprekken, uitgaande berichten en gebruik van gegevens.

Telefoonmenu modus

Hier kunt u kiezen uit twee modi:

- **Volledige modus** - alle functies van de telefoon zijn beschikbaar.
- **Vereenvoudigde modus** - alle geavanceerde functies van de telefoon worden verborgen. Slechts de basisfuncties kunnen gebruikt worden. Deze zijn **Bellen, Berichten, Contacten, Gemiste gebeurtenissen** en **Telefoon uitschakelen**. Na het activeren van de vereenvoudigde modus, zal Instellingen ook verborgen worden. Om toegang te krijgen tot de **Instellingen**, vormt u **###**. Hierna zal u de instellingen kunnen wijzigen of de **Volledige modus** weer activeren.

BlindShell update

Belangrijk: Om de telefoon te updaten, moet u verbonden zijn met het Internet via WiFi.

Updates voor de BlindShell worden uitgebracht voor twee redenen:

- Huidige functies verbeteren en fouten oplossen
- Nieuwe functies introduceren

Wanneer nieuwe updates beschikbaar zijn om te downloaden, krijgt u hierover een melding.

Om de update uit te voeren, selecteert u eerst **controleren voor updates**. Wanneer een nieuwe update beschikbaar is, kunt u deze nu downloaden.

Na het downloaden van het updatebestand, kunt u dit installeren via **update installeren**. Dit kan enkele minuten duren. Tijdens de update zal de telefoon spreken met een robotische stem.

Belangrijk: Schakel de telefoon niet uit of doe geen andere acties, tijdens de update, om schade aan de software te vermijden.

Datum en tijd

Datum en tijd worden normaal automatisch ingesteld via het netwerk, wanneer een simkaart geplaatst wordt in de telefoon. Maar dit kan ook handmatig ingesteld worden.

- Om zelf de datum en tijd in te stellen, moet u de functie voor het automatisch instellen van datum en tijd eerst uitschakelen. Deze optie is misschien niet beschikbaar, indien datum en tijd niet gevonden konden worden via het netwerk.
- Gebruik **Stel tijd in** om 4 cijfers in te voeren die de tijd voorstellen. Het eerste paar cijfers is het uur, het laatste paar cijfers zijn de minuten.
- Om de datum in te stellen, selecteert u eerst **stel datum in**, waarna u dag, maand en jaar invoert. Hierna drukt u op **datum opslaan**.
- U kan altijd de datum en tijd van het netwerk gebruiken door de optie **schakel automatische tijd en datum in** te gebruiken.

Statusinformatie

Statusinformatie kan op elk moment opgevraagd worden, behalve tijdens het invoeren van tekst. Dit doet u door op de **knop omhoog** te drukken. Het bevat volgende informatie:

- **Datum en tijd** - geeft de huidige datum en tijd weer. Druk op de **bevestigingsknop** om naar de **kalender** te gaan.
- **Signaalsterkte** - geeft informatie weer over het netwerksignaal
- **Batterijstatus** - geeft het resterende batterijpercentage weer
- **Wifistatus** - geeft informatie over het Wifi-network weer, waarmee de telefoon verbonden is. Druk op de **bevestigingsknop** om naar de instellingen voor Wifi te gaan.
- **Bluetooth status** - geeft informatie weer over verbonden Bluetooth-apparaten

Handleiding

De **handleiding** bevat dit document, opgedeeld in hoofdstukken. Het bevat ook een optie **start tutorial** om de interactieve tutorial te starten, die automatisch gegeven wordt bij het opstarten van de telefoon voor de eerste keer.

Gemiste gebeurtenissen

Hier komen meldingen over nieuwe berichten of gemiste oproepen.

Telefoon uitschakelen

Selecteer deze optie en bevestig daarna, om de telefoon uit te schakelen.

Technische specificatie

- Frequentiebanden mobiele netwerken:
 - GSM: 900/1800/1900MHz
 - WCDMA: 2100MHz
 - LTE-FDD: B1/B3/B7/B20
- CPU: Dual core 1.2GHz
- Geheugen:
 - RAM: 512MB
 - Intern geheugen: 4GB
 - Uitbreidbaar met SD-kaart
- Scherm: 2.8 inch QVGA TFT kleurenscherm
- Simkaarten: dual micro simkaart
- Camera: 2.0MPx
- Batterij: 1800mAh
- Wifi
- Bluetooth
- GPS
- FM ontvanger
- LED lamp
- SOS noodknop

Dit product heeft de CE markering en voldoet volledig aan de EU-wetgeving.

Wanneer het product volledig uitgeleefd is, kunt u het terugbrengen naar uw verdeler of fabrikant, zonder kosten. Hiermee wordt voldaan aan 'The Waste Electrical and Electronic Equipment Directive' (WEEE).

v4.9.x, © Matapo s.r.o. 2020